



D
I
C
O
T
S
I
M
S
O
S
T
I
P

Thème 1 - DESIGN INNOVATION ET CREATIVITE

Compétence - Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser une idée en intégrant une dimension design

Compétence associé - Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.

CYCLE 4



Connaissance :

Outils numériques de présentation

Pour présenter des informations avec des textes, des images, des vidéos, du son... lors d'une revue de projet ou d'une présentation oral, on peut employer différents outils numériques de présentation.

PowerPoint

Prezi

Impress



Sous forme de diapositives :



Le diaporama est une présentation animée sous forme de diapositives avec des éléments visuels : Texte, Photos, Dessins, Graphiques.

Sous forme d'animation :



Le prézi est une application en ligne qui permet de créer des présentations dynamiques sans diapositives.

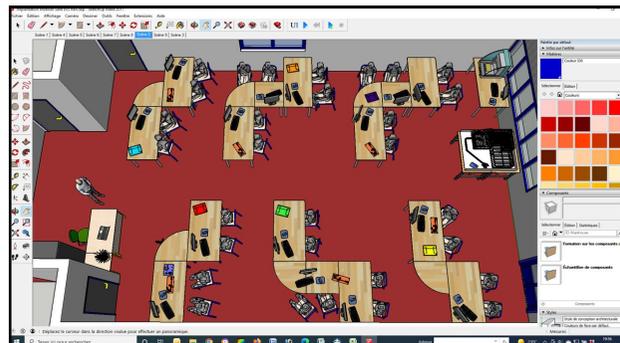
On peut également utiliser une animation sous forme de scènes ou de vidéos, dans le cadre d'une conception d'objet technique en trois dimensions :

Sketchup

Sweet Home 3D



Sous forme de scènes :



Le logiciel Sketchup permet de créer une succession de scènes pour présenter l'objet technique.

Sous forme de vidéo :



Le montage vidéo permet de réaliser des films avec des incrustations d'images, du texte, du son.

Les outils numériques de présentation permettent de présenter des informations ou des résultats, lors d'un exposé, d'une soutenance, d'une revue de projet. Il existe plusieurs formes (Diaporama, Animation, Scènes, Vidéo). On utilisera plutôt un « Diaporama » ou une « Animation Prezi », comme support visuel lors d'un exposé oral. On utilisera plutôt des « Scènes » pour présenter un objet technique dans son ensemble, et une « Vidéo » pour une présentation sans intervention.

Thème 1 - DESIGN INNOVATION ET CREATIVITE

Compétence - Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser une idée en intégrant une dimension design

Compétence associé - Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.

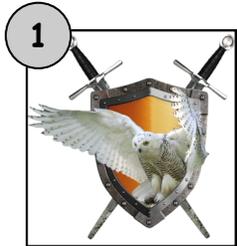
CYCLE 4

5 4 3

Connaissance : Charte graphique.

Au moment d'une revue de projet ou d'un oral, l'outil numérique de présentation utilisé, doit respecter une charte graphique.

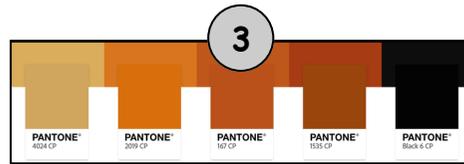
- La charte graphique est composée de plusieurs éléments :



Le Logotype



La Typographie

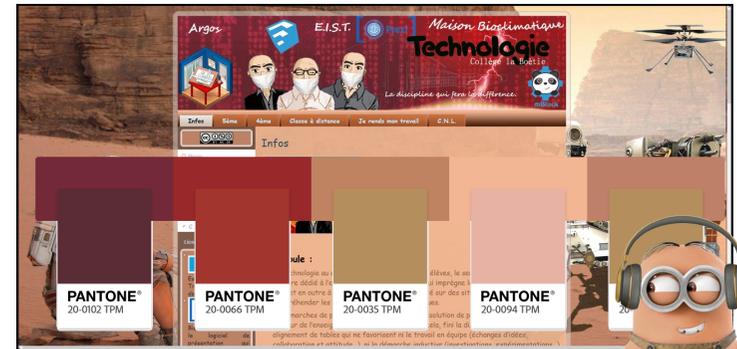


Une palette de couleur



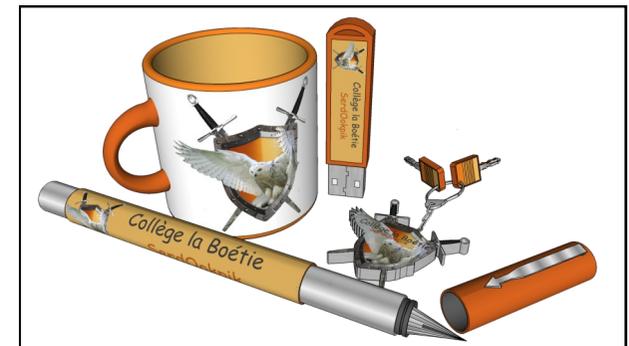
Des éléments graphiques (Pictogramme, Filigrane, Cadres ...)

Exemples de charte graphique :



Le site de technologie respecte une charte graphique définie à l'avance. (Logo, Pictogramme, Couleurs, Paragraphe, Typographie...)

- Pour créer une charte graphique, on peut utiliser différents moyens



Les goodies (objets publicitaires) respectent une charte graphique qui est l'identité de l'entreprise, du groupe, du projet.

La charte graphique est un document qui donne l'ensemble des règles graphiques afin de préciser l'identité visuelle du projet ou du groupe. Elle assure la cohérence graphique de l'ensemble des réalisations. La charte graphique est souvent composée d'un logotype, d'une typographie, d'une palette de couleurs et d'éléments graphiques. Pour la mettre en œuvre, on utilise des modèles ou des bars d'outils disponibles sur les logiciels de présentation.